

LES POLIS

Les polis humaines

Akros

La polis d'Akros est creusée dans la montagne. C'est là que vivent les Therosiens les plus redoutables. Génération après génération, ces guerriers sont sans égal. La plupart d'entre eux sillonnent inlassablement la campagne pour assurer la sécurité des routes de la région. Le Dieu protecteur d'Akros est Iroas.

Mélétiis

Les érudits et tous ceux qui cherchent à mieux comprendre Theros se retrouvent à Mélétiis. Avec ses temples dédiés à tous les dieux, Mélétiis est la sœur civilisée de ses équivalentes akroenne et setessienne. Selon les rumeurs, sa milice surentraînée, l'Armée des Révérends, utilise des sorts pour améliorer sa force.

On trouve également des ondins parmi ses habitants bien que dans un nombre dérisoire et rare soit ceux qui s'y installent définitivement. **Ephara** est la déesse protectrice de la cité.

Setessa

La polis matriarcale de Setessa se trouve à l'orée de la Forêt de Nistos. Principalement peuplée de femmes, Setessa privilégie sa sécurité et celle de ses enfants à la conquête territoriale et à l'avancement personnel. **Karametra** est la déesse qui a accordée son patronage à la ville.

Autres

D'anciennes légendes parlent des Polis d'**Arixmethes** et d'**Olantis** dont l'hubris aurait enragé les Dieux. Conduisant à leurs destructions.

D'autres cités de tailles et d'importances bien moindres existent.

Les cités des reparus **Asphodel**, pacifique, et **Odunos**. La deuxième régie par **Tymaret**, Le Roi meurtrier, qui ne cesse de lancer des raids contre les vivants.

Des rumeurs parlent d'une cité du nom de **Skophox**, fondés par les minotaures et abritant **Le Temple du Massacre**, dédié à Mogis.

Thetmos, dans la vallée d'Oreskos, et le centre de pouvoir des Leonins, dirigée par **Brimaz**, Roi d'Oreskos.